

Förderaspekte

- > Achtsamkeit
- > Schnelligkeit
- > in der Aufregung die Ruhe bewahren

Themen für Geschichten

- > eine Bombe finden und / oder entschärfen
- > Gegenstand (Tier, Mensch, ...) finden
- > Lösungen suchen und finden

Ort > überall

Material > laut tickender Wecker

Anzahl TN > 4 bis 12

Altersgruppe > ab 6 Jahren

Dauer > 10 Minuten

Beschreibung Auf einem abgegrenzten Gelände wird ein laut tickender Wecker versteckt, der die Bombe, den Gegenstand, das Tier darstellt. Dann wird Alarm ausgelöst. Der Gegenstand muss gefunden werden, bevor es zu spät ist, das heisst bevor der Wecker klingelt. (Angemessene Zeitdauer zum Weckläuten einstellen.)

Variation > Es können auch mehrere Wecker, von denen nur einer den richtigen Gegenstand darstellt, versteckt werden. Alle anderen sind Attrappen. Man kann Hindernisse aufbauen, welche die Gruppe nur zusammen überwinden kann, und so die Kooperationsarbeit im Spiel zusätzlich erhöhen.