

Parallel-Geschichte-Tabelle

Zusatzblatt Auftrag S1 Basilisk

	im echten Text	in deinem Text
Ort	- Allschwiler Wald bei Basel	
Name/Art des Untier	- Basilisk - Drache	
Aussehen des Untiers	- Kopf: Hahnenkamm - Körper: nicht sehr gross, geflügelt wie ein Drache, langer, schlangenartiger Schwanz - Beine: dicke, kräftige Hinterbeine scharfe, gebogene Krallen	
Fortbewegung des Untiers:	- flitz über Teiche, ohne einzusinken - rennt schneller als jedes andere Tier	
Entstehung des Untiers:	- schlüpft aus schwarzen Eiern von schwarzen Hähnen (ausgebrütet auf Schlagen- und Krötenmist)	
Stärken/Waffen des Untiers:	- stechender, tödlicher Blick - giftiger Atem	
Wohnort des Untiers	- Erdloch im Wald	
Taten des Untiers	- tötet Menschen im Wald - verbreitet Angst und Schrecken	
Beobachterin	- Pilzsammlerin	
Besieger des Untiers	- zwei Brüder: Wunibald und Wenzeslaus; leben auf einem Bauernhof	
Versuche das Untier zu besiegen	- Netz - Höhleneingang mit Moos verstopft - Loch zugemauert	
„Blatt wende“ Moment	- „Ich hab`s – wir brauchen einen Spiegel!“	
Abschluss	- grosses Fest - Basilisk als Brunnenfigur und Basler Wappentier	